

Keychain game

MODEL: 109-500365



JOUET PORTE-CLÉ

FR

MODE D'EMPLOI

1. Mise en marche

Retire le film adhésif situé à l'arrière du jeu. Une petite image d'animal de compagnie s'affiche sur l'écran LCD. Appuie sur le bouton SELECT pour choisir l'un des 168 animaux de compagnie disponibles. Confirme en appuyant sur le bouton DECIDE.

2. Réglage de l'heure

Appuie sur le bouton SELECT pour régler les heures, puis confirme en appuyant sur DECIDE. Règle les minutes à l'aide du bouton SELECT et appuie de nouveau sur DECIDE pour confirmer l'heure.

3. Une fois l'heure réglée, donne un nom à l'animal que tu as précédemment choisi en utilisant le bouton SELECT puis en appuyant sur DECIDE pour confirmer. Ton animal de compagnie est né ! Occupe-toi bien de lui pour qu'il puisse correctement grandir. S'il est suffisamment choyé, il pourra vivre jusqu'à 20 ans (pour les animaux de compagnie numériques). À la fin de sa vie, il dira « bye-bye » et disparaîtra.

4. Réinitialisation

Appuie sur le bouton RESET pour recommencer les réglages si nécessaire.

FONCTIONNEMENT



A. Informations concernant l'état de l'animal

Appuie sur SELECT jusqu'à ce que l'icône correspondant s'allume, puis confirme en appuyant sur le bouton DECIDE.



- Croissance : ton animal de compagnie grandira en mangeant, en faisant son apprentissage et en jouant.



- Alimentation : veille à suffisamment nourrir ton animal de compagnie afin qu'il puisse apprendre et jouer.



- Argent : gagne de l'argent en laissant jouer et travailler ton animal de compagnie. Utilise l'argent pour lui offrir des cadeaux et le nourrir.



- Nom : consulte le nom de ton animal de compagnie ici.



B. Alimentation

Appuie sur SELECT jusqu'à ce que l'icône correspondante s'allume, puis confirme avec DECIDE. Choisis ce que tu veux donner à ton animal en appuyant sur SELECT et confirme avec le bouton DECIDE pour le nourrir.



C. Toilettes

Lorsque le symbole apparaît, cela signifie que ton animal a fini de faire ses besoins. Appuie sur le bouton SELECT jusqu'à ce que l'icône des toilettes s'allume. Confirme en appuyant sur le bouton DECIDE pour procéder au nettoyage.



D. Apprentissage

Appuie sur SELECT jusqu'à ce que l'icône correspondante s'allume, puis confirme avec DECIDE. Choisis l'une des options ci-dessous et confirme avec DECIDE.



- Dressage : fais sauter ton animal de compagnie pour attraper un frisbee en appuyant sur le bouton DECIDE.



- Sport : utilise les boutons SELECT et DECIDE pour te déplacer à gauche et à droite, en esquivant les objets qui tombent.



- Boutique : achète des cadeaux ici. Choisis un cadeau à l'aide du bouton SELECT et confirme avec DECIDE. Les cadeaux achetés apparaîtront dans ta collection.



E. Jeux

Appuie sur SELECT jusqu'à ce que l'icône correspondante s'allume, puis confirme avec DECIDE. Choisis l'une des options ci-dessous et confirme avec DECIDE.



- École : envoie ton animal de compagnie à l'école.
-
- Jeu : choisis la balançoire qu'il joue avec un ami.
-
- Troque : change d'animal de compagnie si tu as collecté suffisamment de cadeaux.



F. Correction

Appuie sur SELECT jusqu'à ce que l'icône correspondante s'allume, puis confirme avec DECIDE. Appuie sur le bouton DECIDE si ton animal de compagnie se comporte mal.



G. Vétérinaire

Lorsque le symbole du vétérinaire apparaît, cela signifie que ton animal est souffrant. Donne-lui des médicaments en appuyant sur le bouton SELECT jusqu'à ce que l'icône du vétérinaire s'allume, puis en confirmant avec DECIDE.



H. Courriel

Appuie sur SELECT jusqu'à ce que l'icône correspondante s'allume, puis confirme avec DECIDE.



- Satisfaction : ce symbole indique le degré de satisfaction de ton animal de compagnie ; plus il y a d'étoiles, plus il est heureux.



- Courriel : regarde dans ta boîte aux lettres si tu as reçu des bonnes ou des mauvaises nouvelles.



I. Collection

Appuie sur SELECT jusqu'à ce que l'icône correspondante s'allume, puis confirme avec DECIDE. Visualise les cadeaux que tu as achetés ou qu'on t'a offerts. Essaie de gagner un cadeau en sélectionnant trois numéros. Si tu devines correctement, le cadeau sera ajouté à ta collection.



J. Appels

Ton animal t'appelle lorsqu'il a faim, est malade ou a besoin d'aller aux toilettes. Appuie sur SELECT jusqu'à ce que l'icône correspondante s'allume, puis confirme avec DECIDE. Aide ton animal de compagnie de la manière la plus adéquate.

Piles - Utilise 2 piles LR44 (1,5 V).

